مملكة البرمجة بلغة C#

الدرس الثاني

محمد عواد

للتواصل: MOHAMMAD200610022@GMAIL.COM

سنتعلم في هذا الدرس

1- كيف الوصول الى (ToolBox)

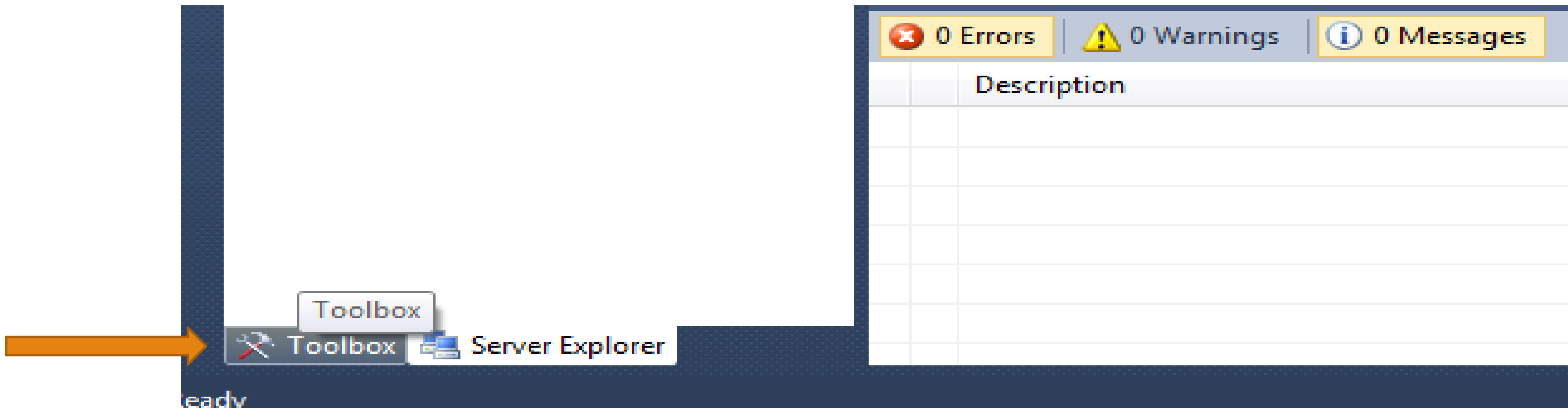
2-استخدام الأداة (Lable)

3- استخدام الأداة (TextBox)

1- كيف الوصول الى (ToolBox)

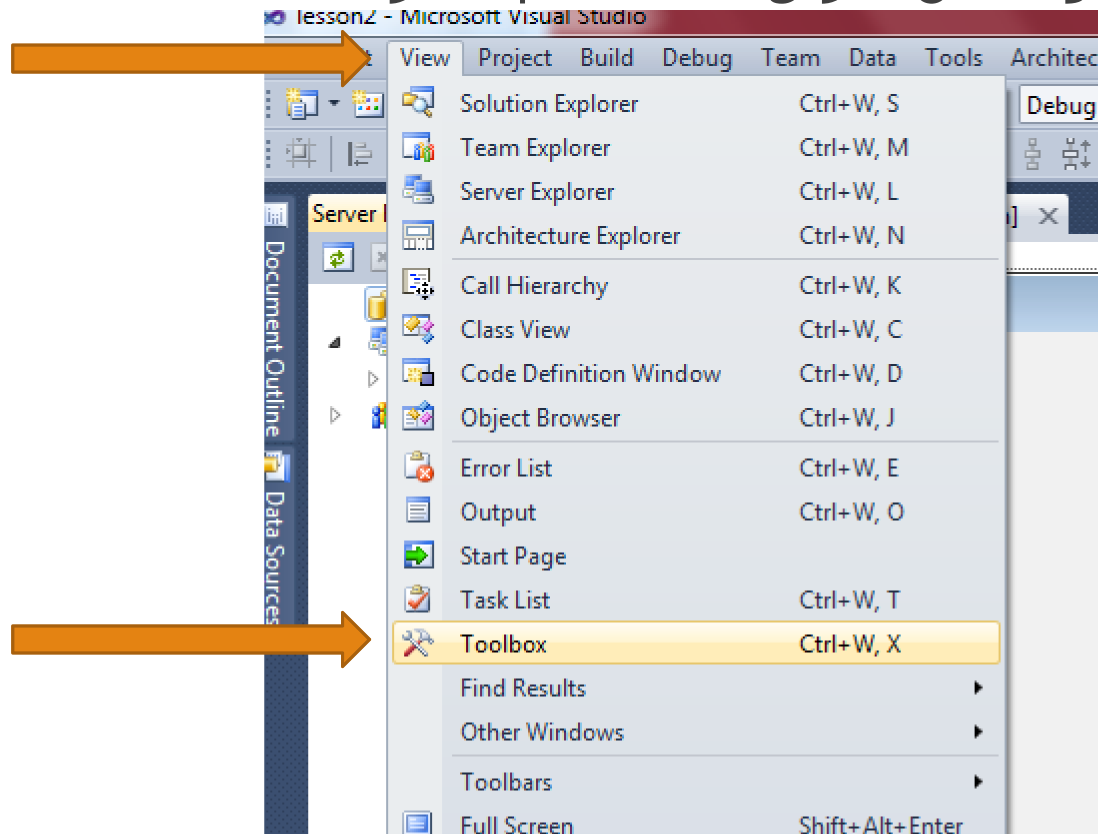
يمكنك الوصول الى (ToolBox) او صندوق الادوات من خلال فيجوال ستديو 2010

1- عند فتح الفيجوال ستديو 2010 سوف تجد صندوق الأدوات موجود في اسفل الفيجوال ستديو على جهة اليسار كما هو موضح في الصورة



1- كيف الوصول الى (ToolBox)

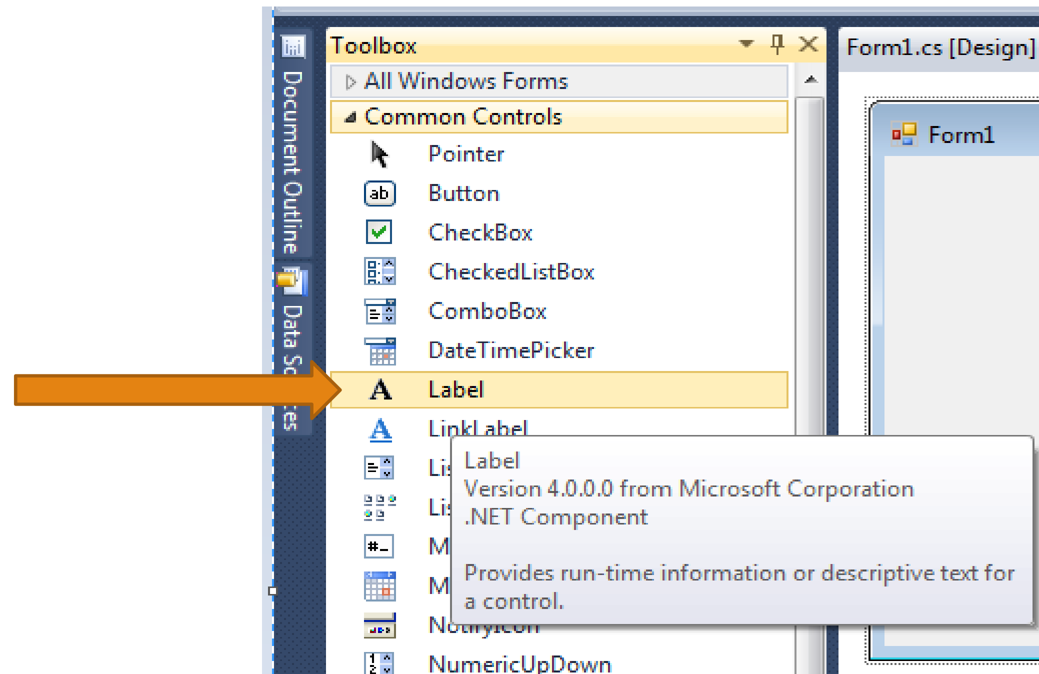
2- الطريقة الثانية لجلب صندوق الأدوات عن طريق (view) ثم نختار (ToolBox) كما هو موضح بالصورة



2-استخدام الأداة (Lable)

ما هو (Lable):

هي أداة موجودة داخل (ToolBox) تمكنك هذه الأداة من تخصيص وصف معين في البرنامج او مع الأدوات الأخرى الموجودة في صندوق الأدوات كما سنذكرها لاحقا ان شاء الله



2-استخدام الأداة (Lable)

جلب الأدوات الى النموذج:

يمكن جلب أي أداة موجودة في صندوق الأدوات عن طريق الضغط مرتين على الأداة المراد استخدامها فتظهر فورا في النموذج او عن طريق سحب الأداة من خلال الفأرة والقاءه في النموذج البرنامج

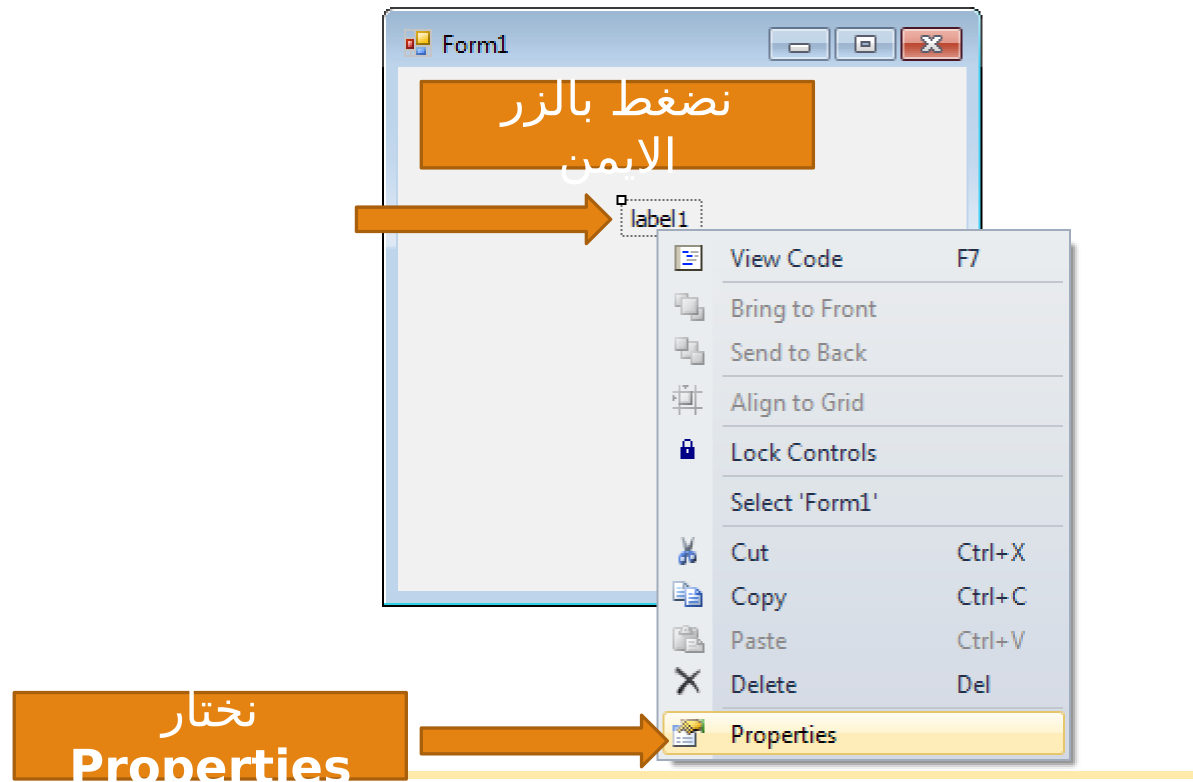
خصائص (Lable):

يمكنك الوصول الى خصائص الأدوات الموجودة في (ToolBox) او صندق الأدوات من خلال

1- تعين مؤشر الفأرة والضغط بالزر الأيمن ثم بعد ذلك نختار (**Properties**) كما في الصورة

في الصفحة التالية:

2-استخدام الأداة (Lable)



2-استخدام الأداة (Lable)

سوف تلاحظ وجود الخصائص لأي أداة في الركن الأيمن من الشاشة

Form1.cs [Design]*

Form1

label1

الخصائص

Properties

label1 System.Windows.Forms.Label

Cursor	Default
Dock	None
Enabled	True
FlatStyle	Standard
Font	Tahoma; 8pt
ForeColor	ControlText
GenerateMember	True
Image	(none)
ImageAlign	MiddleCenter
ImageIndex	(none)
ImageKey	(none)
ImageList	(none)
Location	**114; 69**
Locked	False
Margin	3; 0; 3; 0
MaximumSize	0; 0
MinimumSize	0; 0
Modifiers	Private
Padding	0; 0; 0; 0
RightToLeft	No
Size	**35; 13**
TabIndex	**0**
Tag	
Text	**label1**
TextAlign	TopLeft

Text
The text associated with the control.

Error List

0 Errors | 0 Warnings | 0 Messages

Description	File	Line	Column	Project

2-استخدام الأداة (Lable)

الخصائص المهمة التي تتشابه به اغلب الأدوات

الوصف	اسم الخاصية
تشير هذه الخصية الى اسم الأداة ولابد ان يكون اسم فريد لا يتكرر لاستخدامه في البرمجة	**(Name)**
تشير هذه الخصية للتحكم في المساحة للأداة من اجل ان يكون النص ملائم ومكتمل	**(AutoSize)**
تشير هذه الخصية الى تحديد لون الخلفية للأداة	**(BackColor)**
تشير الى تحديد حدود الاداة ونوعها من حيث الحجم واللون	**(BorderStyle)**
تشير الى تحديد نوع مؤشر الفأرة على الاداة	**(Cursor)**
تشير الى تفعيل الأداة في البرنامج او لا وتحمل قمتين(true) او (false)	**(Enabled)**
تشير الى تحديد نوع الخط في الاداة	**(Font)**

2-استخدام الأداة (Lable)

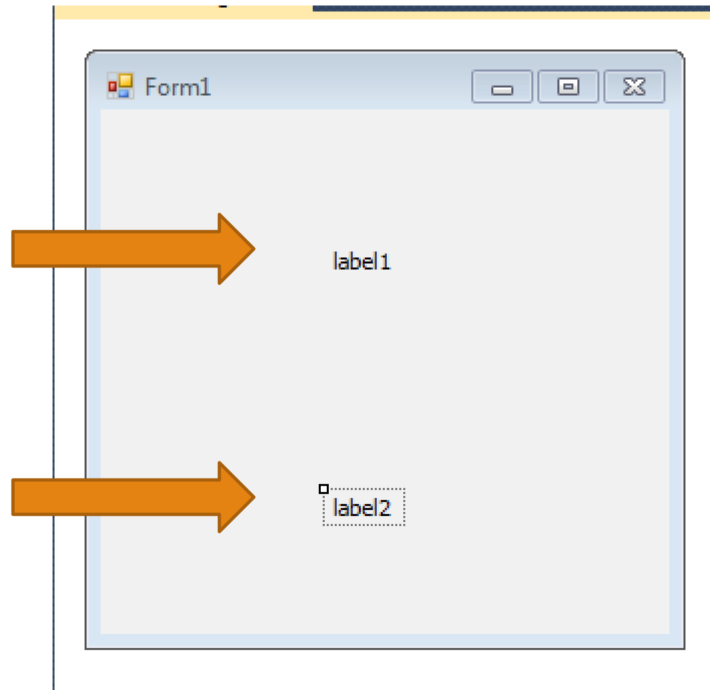
تشير الى تحديد لون النص داخل الاداة	**(ForeColor)**
تحديد صورة للأداة	(**Image**)
تحديد محاذة الصورة للأداة (يمين – شمال – منتصف-الخ....)	(**ImageAlign**)
تحديد الرؤية للأداة من خلال: Public: تشير الى انه يمكنك الوصول لهذه الأداة من أي نموذج في المشروع او الكلاس private: تشير الى انه يمكنك الوصول لهذه الأداة من نفس الموذج في المشروع او الكلاس ولا يمكن للنماذج الاخرى الوصول الى هذه الاداة	(**Modifier**)
تستخدم في حال اللغة العربية لتغيير مكان الأداة من اليمين الى الشمال وتاخذ (yes) او (NO)	(**RightToLeft**)
اسم الأداة الذي يظهر في النموذج (مهمة جدا هذه الاداة)	(**Text**)
محاذة النص بداخل الأداة (يمين –شمال-منتصف)	(**TextAlign**)
من اجل إخفاء الأداة او اظهارها وتأخذ قيمتين (true) او (false)	(**Visible**)

2-استخدام الأداة (Lable)

مثال :

المتطلبات:

1- أداة(Lable) عدد 2



2-استخدام الأداة (Lable)

1-نقوم بكتابة أداة (lable) الأولى عن طريق الخاصية كما ذكرناه سابقا وهي (Text) السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

2-نقوم بكتابة أداة (lable) الثانية C# Programming

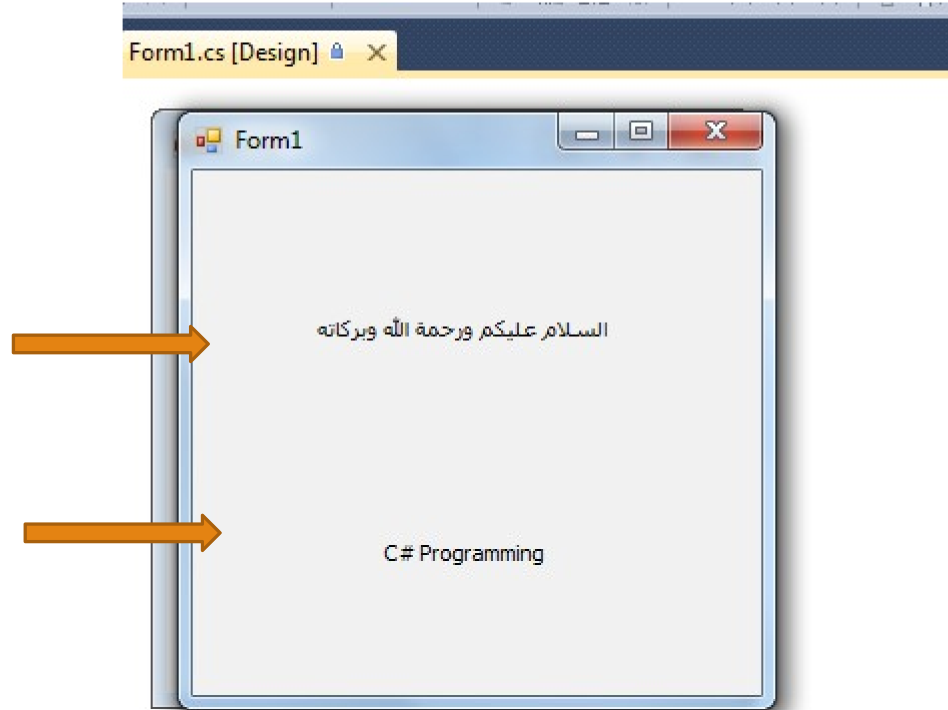
MinimumSize	0; 0
Modifiers	Private
Padding	0; 0; 0; 0
RightToLeft	No
Size	**87; 13**
TabIndex	**1**
Tag	
Text	**C# Programming**
TextAlign	TopLeft
UseCompatibleTextI	False
UseMnemonic	True
UseWaitCursor	False

MaximumSize	0; 0
MinimumSize	0; 0
Modifiers	Private
Padding	0; 0; 0; 0
RightToLeft	No
Size	**153; 13**
TabIndex	**0**
Tag	
Text	**عليكم ورحمة الله وبركاته**
TextAlign	TopLeft
UseCompatibleTextI	False
UseMnemonic	True

.

2-استخدام الأداة (Lable)

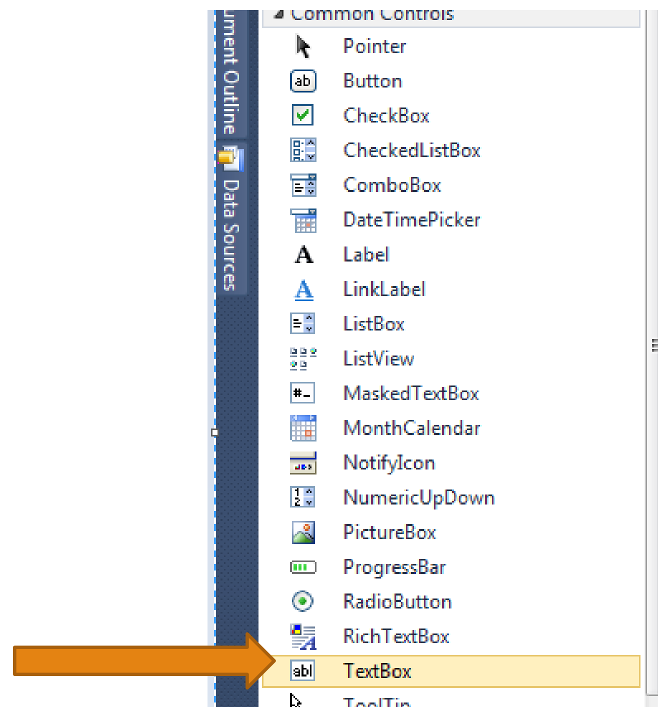
بعد ذلك نقوم بتنفيذ البرنامج بالضغط على(f5) فتظهر النتيجة كما في الصورة



3- استخدام الأداة (TextBox)

تعريف الأداة:

هي عبارة عن مربع النص التي من خلالها يمكن نكتب بها قيمة معينة مثل رقم او نص معين او اسناد قيمة لها



3- استخدام الأداة (TextBox)

اهم الخصائص لدى (TextBox):

الوصف	اسم الخاصية
تشير الى ان مربع النص فقط مخصص للقراءة ولا يمكن الكتابة عليه وتحتمل على قيمتين اما (true) أي لا يسمح بالكتابة او (false) يسمح بالكتابة	ReadOnly
تشير الى تكبير حجم مربع النص بحيث يستوعب عدد من الاسطر	MultiLine
تشير الى تشفير مربع النص مثل كلمة المرور حيث عند كتابة كلمة المرور لا ت	UseSystemPasswordChar

ملاحظة :

اغلب الأدوات الموجودة في صندوق الأدوات تتشابه في اغلب الخصائص والتي ذكرتها سابقا, لذلك سوف اذكر الخصائص المختلفة المهمة بين الأدوات فقط

3- استخدام الأداة (TextBox)

مثال: سنقوم في هذا المثال بالتالي:

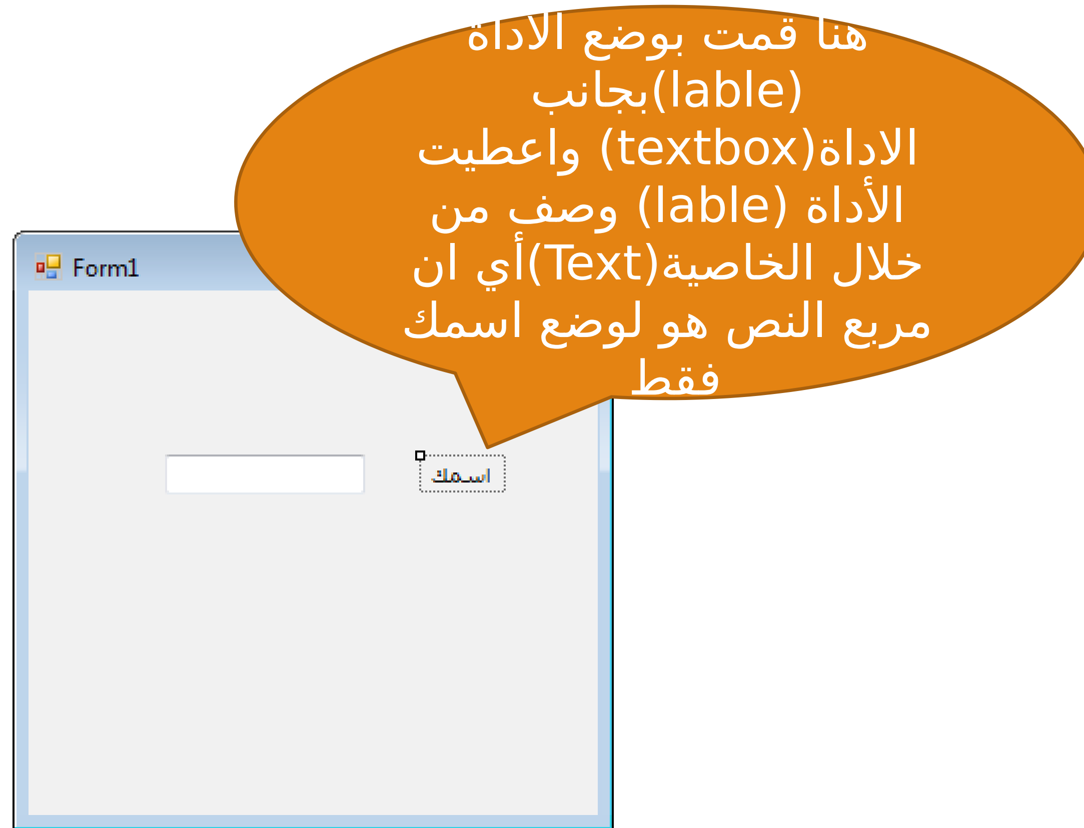
1-أداة (lable) عدد 1

2- أداة (TextBox) عدد 1

نضع أداة (lable) ونذهب الى الخصائص الخاصة بها ثم نحدد الخصية(Text) ونقوم بتحديد الاسم وليكن (اسمك)

ونقوم بوضع الأداة الثانية(TextBox) بجانبها

3- استخدام الأداة (TextBox)



انتهى الدرس الأول

اذا كان هناك أي سؤال ارجو الا تتردد في ارساله لي على الايميل:mohammad200610022@gmail.com

او التسجيل في موقعي التواصل الاجتماعي

www.moogle-me.com

إعلانات خاصة

موقع تواصل اجتماعي عربي مخصص لجميع الفئات أتمنى من الجميع الاستفادة في هذ الموقع التسجيل مجانا

www.moogle-me.com

موقع مخصص لتصميم وبناء مشاريع التخرج مخصص للطلاب والشركات والمؤسسات

www.phoenix-Jordan.com

موقع إسلامي للدفاع عن اهل السنة والجماعة

www.haqeeqa.net